

Regolamento_3 POWERS OF ZEUS POWER COMBO

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot (durante le giocate gratuite gli spazi su ciascun rullo possono aumentare sino a 6).

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 20,00€ sulle 243 combinazioni permanentemente attive (che possono aumentare sino a 7.776 durante le giocate gratuite).

La puntata su ciascuna combinazione è pari alla puntata totale divisa per 10.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- I simboli Zeus sono simboli jolly che appaiono solo sui rulli 2, 3 e 4 e possono sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter (e i simboli speciali Moneta che appaiono solo durante le giocate gratuite con la funzione Potere del Jackpot attiva). I simboli Zeus non generano una propria combinazione vincente.

Simboli Scatter:

- I simboli Scatter (di colore Rosso, Verde o Blu) sono simboli speciali che non generano una propria combinazione vincente, ma possono attivare il Bonus Giocate gratuite e le diverse funzioni all'interno delle giocate gratuite stesse. Durante le giocate gratuite non compaiono i simboli Scatter del colore associato alle funzioni già attive.

Bonus Giocate gratuite: Ogni volta che sui rulli appare almeno un simbolo Scatter vi è una possibilità che si attivi casualmente il Bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 8 giocate gratuite durante le quali il numero di spazi presenti su ciascun rullo e, di conseguenza, il numero di combinazioni attive nella slot dipende dal numero di funzioni che sono state attivate. Le giocate gratuite iniziano con le funzioni associate ai simboli Scatter che hanno contribuito all'attivazione del bonus Game già attive. Sono disponibili, rispettivamente, 4, 5 o 6 simboli per rullo (corrispondenti a 1.024, 3.125 o 7.776 combinazioni) con 1, 2 o 3 funzioni attive. Ogni volta che, durante le giocate gratuite, appare un simbolo Scatter di un colore associato a una funzione non ancora attiva è possibile che la nuova funzione venga attivata. Quando si attiva una nuova funzione il numero di simboli per rullo e di combinazioni di vincita disponibili vengono adeguati e il numero di giocate gratuite residue viene riportato a 8. Durante le giocate gratuite sui rulli non appaiono simboli Scatter associati alle funzioni già attive.

Le funzioni disponibili sono le seguenti:

Potere Jolly (attivato dallo Scatter Rosso): Ogni volta che un simbolo jolly Zeus compare si espande occupando la posizione immediatamente sopra e quella immediatamente sotto alla propria sul rullo su cui è apparso (entro i limiti imposti dalle dimensioni attuali della slot).

Potere Rotante (attivato dallo Scatter Verde): Il Potere Rotante attiva la funzione Rolling Reels. Dopo che ciascuna vincita è stata assegnata, i simboli che hanno contribuito a generare la combinazione vincente vengono rimossi dai rulli e i simboli posizionati sopra di essi cadono per occupare gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente al giocatore viene corrisposta

un'altra vincita. Questo processo si ripete fintanto che genera nuove vincite.

Potere del Jackpot (attivato dallo Scatter Blu): Ai rulli vengono aggiunti dei simboli Moneta. Dopo l'arresto dei rulli ogni simbolo Moneta rivela un fulmine colorato oppure un premio in denaro (pari a 1x o 10x la puntata totale). I premi vengono incassati immediatamente mentre i simboli fulmine vengono raccolti negli appositi spazi posti a sinistra della slot. Raccogliere 5 fulmini di colore Rosso assegna il Jackpot Grande (10.000x la puntata totale), 5 fulmini di colore Giallo assegnano il Jackpot Maggiore (500x), 5 fulmini di colore Verde assegnano il Jackpot Minore (50x) e 4 fulmini di colore Blu assegnano il Jackpot Mini (25x). È possibile vincere ciascun premio una sola volta per attivazione delle giocate gratuite. Al termine delle giocate gratuite i contatori vengono azzerati.

Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita che ha attivato il Bonus Game.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando i diversi importi indicati, il giocatore può accertarsi che nella giocata successiva si attivi il Bonus Giocate gratuite con le funzioni che ha scelto di acquistare.

35x la puntata corrente attiva Giocate Gratuite con Potere Jolly.

35x la puntata corrente attiva Giocate Gratuite con Potere Rotante.

50x la puntata corrente attiva Giocate Gratuite con Potere del Jackpot.

80x la puntata corrente attiva Giocate Gratuite con Potere Jolly e Potere Rotante.

80x la puntata corrente attiva Giocate Gratuite con Potere Jolly e Potere del Jackpot.

80x la puntata corrente attiva Giocate Gratuite con Potere Rotante e Potere del Jackpot.

110x la puntata corrente attiva Giocate Gratuite con Potere Jolly, Potere Rotante e Potere del Jackpot.

La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,15%**.